# Mixed Realityを用いた 脳損傷者に対する 数字抹消課題の検討



○橋本晋吾<sup>1)2)</sup> 長谷公隆<sup>1)</sup> 小田友舞<sup>1)</sup> 河北麻衣<sup>1)</sup> 笹山彩菜<sup>1)</sup> 崎明誠<sup>1)</sup> 種村留美<sup>2)</sup>

- 1) 関西医科大学附属病院リハビリテーション科
- 2) 神戸大学生命・医学系保健学域

## Mixed Reality(複合現実)

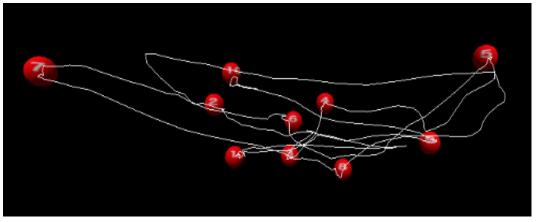
- 現実世界と仮想世界の融合
  - = 複合現実: Mixed Reality(MR)
- ・仮想空間での没入感・錯覚性を体感しつつも 現実世界が主体であるため気分不良を生じにくい



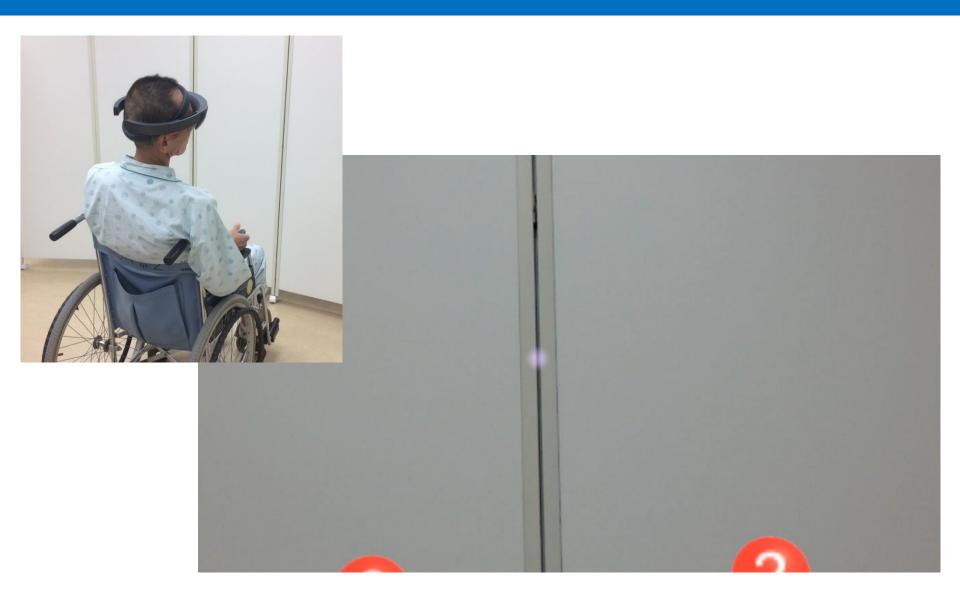
#### MR数字抹消課題

- ・ 視野角90度の範囲内に1~10の数字を投影
- 頚部体幹の運動によりHoloLens®中央の固定カーソルを対象数字に乗せてボタンを押下
- 1~10の順番通りにボタンを押下すると数字が消滅
- 対象者が慣れるまで練習施行後に測定





## MR数字抹消課題;白壁



## MR数字抹消課題;室內



### 評価

- MR数字抹消課題
  - 白壁
  - 室内
- MMSE
- Trail Making Test part A, B(TMT-A, B)
- BIT-星印抹消試験
- CAT-Span
  - Digit span : Forward \ Backward
  - Tapping span: Forward Backward

## 対象

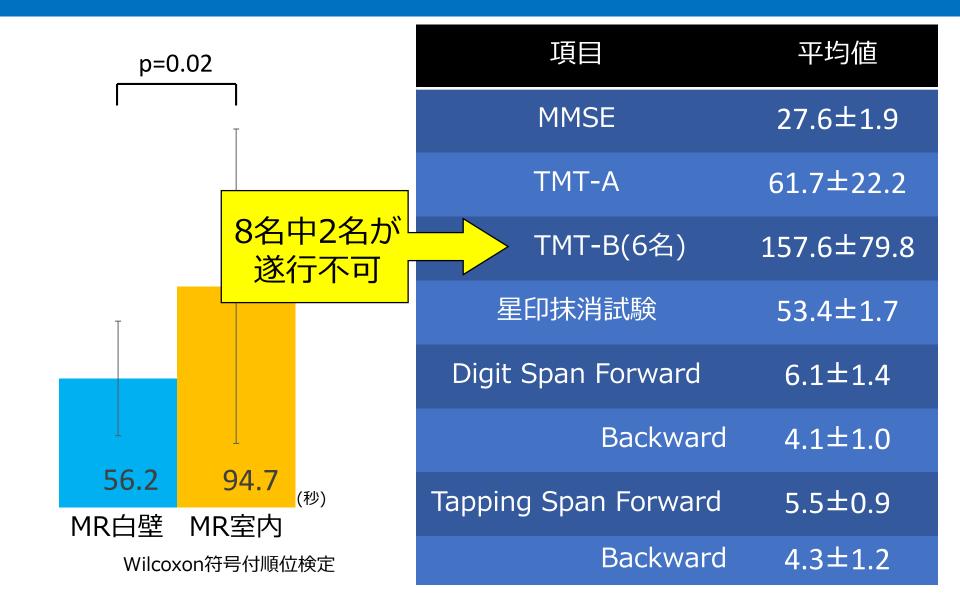
当院入院中の脳損傷患者のうち、言語理解良好で明らかな認知機能低下のない8名

- 男性6名、女性2名
- 年齢63.8±9.2歳
- くも膜下出血3名、脳梗塞4名、低酸素脳症1名

#### 倫理的配慮

本研究は関西医科大学医学倫理委員会の承認を得ており、 対象者には文書にて同意を得た

#### 結果



### 結果

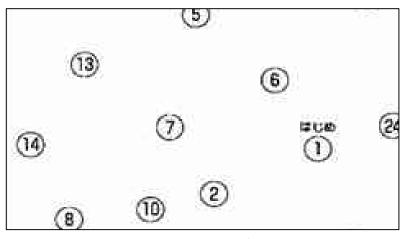
	MR白壁	MR室内
MMSE	361	759*
Digit Span Backward	715*	753*
Tapping Span Forward	751*	651
Tapping Span Backward	568	914**
TMT-A	.405	.531
TMT-B(6名)	.515	.755*

Spearmanの順位相関係数 (\*p<0.05 \*\*p<0.01)

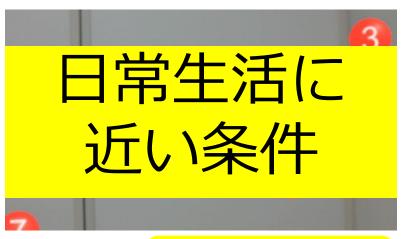
MRとTMT-Aに相関を認めない

### 考察

#### MR数字抹消課題はTMT-Aと相関がない



TMT-A 2次元 紙面(枠あり) 軌跡が残る



MR 3次元 空間(枠なし) 数字が消滅

異なる高次脳機能を反映する評価

## 考察

#### MR白壁 vs. 室内に有意差あり

#### MR白壁

Digit Span Backward Tapping Span Forward

言語性Working Memory 空間性記憶範囲

⇒空間内での数字探索

#### MR室内

MMSE
Digit Span Backward
Tapping Span Backward
(TMT-B)

認知機能

言語性・空間性Working Memory

⇒干渉刺激(背景)の抑制

- Working Memory容量が小さいほど見落としが多い(Conway ARA, 2001)
- Working Memory低下群は不必要な情報に注意が捕捉されやすい(Fukuda K, 2011)